**Memwor**

Гит в мире цифрового контента

Разработка данного приложения будет происходить с использованием языков Kotlin и Java (<https://kotlinlang.org/docs/home.html> и <https://docs.oracle.com/en/java/> соответственно). Также будет использоваться система gradle, которая идет в комплекте с Android Studio(<https://docs.gradle.org/current/userguide/what_is_gradle.html>).

Как вообще будет происходить парсинг контента? Существует несколько методов парсинга информации: поиск информации по ссылке, что означает на страничке искать блок с определенным тегом и оттуда доставать информацию, или использовать средства, предусмотренные самими разработчиками платформ VK, Reddit, Instagramm, то есть использовать API этих приложений. К сожалению, существующие API для этих приложений написаны не на Kotlin, а на Java, поэтому в нашем приложении присутствуют 2 языка программирования.(API VK - <https://dev.vk.com/sdk/java>, API Reddit - [link](https://www.reddit.com/dev/api), Instagramm API - [https://github.com/instagram4j/instagram4j](https://vk.com/away.php?utf=1&to=https%3A%2F%2Fgithub.com%2Finstagram4j%2Finstagram4j)). Но существует и третий метод: добавление контента с помощью html кода странички, если мы выберем его, то нам не придётся работать с приложениями по отдельности. Но в этом методе есть свой минус, который заключается в добавление только ограниченного количества контента (например, с сообщества vk), для этого вопроса существует своё решение — пагинация (<https://harunwangereka.medium.com/android-paging-library-with-kotlin-coroutines-b96602e3fae3> ). Если нам удастся в полной мере разобраться с пагинацией, то мы выберем 3ий метод, в ином же случае станем работать с API.

Надо отметить, что нам очень повезло, ведь, “прошарив” интернет, мы обнаружили, что приложений, похожих на наше, ещё в мире не существует, лишь аналоги на отличающиеся темы, такие как: dropbox для мемов на мобильные телефоны (<https://pikabu.ru/story/android_prilozhenie__khranilishche_memov_7307625> ) , где пользователю нужно самому добавлять понравившиеся ему мемы в некую коробку, и Flipboard, приложение для чтения статей на различные темы в зависимости от интересов пользователя(<https://flipboard.com/>).

Наша идея другая: мы хотим разработать мобильное приложение, которое будет собирать развлекательный контент из других приложений, основываясь на интересах пользователя, в одно место, для удобного просмотра.

Но раз мы планируем создать подбор информации в зависимости от интересов, то нам будет нужен сервер Oracle для реализации взаимодействия клиента с приложениями и локальную базу данных sqlite3 для хранения контента на телефоне (материалы мы будем брать из источников, таких как <https://kotlinlang.org/docs/multiplatform-full-stack-app.html#create-the-project> , или же <https://habr.com/ru/post/274997/> , <https://docs.oracle.com/en/database/> , <https://www.sqlite.org/docs.html/> ).

Из-за технических особенностей нашего проекта нам предстояло выбрать язык для разработки нашего приложения. Мы решили не спешить с решением, от которого зависит вся судьба созданного в будущем нашего детища. Поэтому мы стали изучать множество статей:

<https://cyberleninka.ru/article/n/yazyk-programmirovaniya-kotlin-1/viewer>

<https://translated.turbopages.org/proxy_u/en-ru.ru.221b739d-63433fac-6ef7b55f-74722d776562/https/www.geeksforgeeks.org/a-complete-guide-to-learn-kotlin-for-android-app-development/>

<https://translated.turbopages.org/proxy_u/en-ru.ru.479427c7-63433fe6-99258d6e-74722d776562/https/www.geeksforgeeks.org/learn-java-for-android-app-development-a-complete-guide/>

<https://code.tutsplus.com/ru/tutorials/learn-java-for-android-development-introduction-to-java--mobile-2604>

<https://habr.com/ru/company/otus/blog/508060/>

<https://checkroi.ru/blog/java-ili-kotlin-chto-vybrat/>

<https://skillbox.ru/media/code/java_ili_kotlin_chto_vybrat_nachinayushchemu_android_razrabotchiku/>,

обращаться к заинтересованным в IT отраслях людям с многочисленными вопросами, и по итогу пришли к однозначному выводу: для того, чтобы не просто создать проект и победить на конкурсе Samsung, а в дальнейшем разрабатывать и совершенствовать его во всём, нам необходимо брать Kotlin за основной язык и использовать Java в качестве вспомогательного.